JOGOS INTERNOS

INSTITUTO FEDERAL
Ceará *Campus* Itapipoca

APRESENTAÇÃO DOS VIII JOGOS INTERNOS DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ *CAMPUS* ITAPIPOCA

As práticas desportivas, de uma forma geral, são atividades promotoras da saúde física, social e emocional. Sua importância não se restringe somente ao benefício humano individual, mas abrange o coletivo. Nesta perspectiva, destacam-se em valorosos projetos da área da Educação Física no âmbito do Instituto Federal do Ceará (IFCE) e em especial, os Jogos do IFCE, evento que tem como objetivo desenvolver, entre os estudantes a prática esportiva e os valores/atributos da área afetiva que essa promove, como respeito, iniciativa, coragem, parceria, liderança, entre outros.

OBJETIVOS DOS VII JOGOS INTERNOS DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ *CAMPUS* ITAPIPOCA

I – Fomentar a prática esportiva entre os estudantes do IFCE *campus* Itapipoca, como instrumento fundamental para a formação integral humana;
II – Promover a permanência e o êxito estudantil;
III – Promover o desporto no IFCE *campus* Itapipoca;
IV – Estimular boas relações interpessoais entre os estudantes e profissionais envolvidos;
V – Promover a saúde do estudante, nas dimensões física, emocional e social;
VI – Estimular a formação de equipes esportivas do IFCE *campus* Itapipoca para a representação nos Jogos dos Institutos Federais– Etapa Estadual.

METAS DOS VIII JOGOS INTERNOS DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ *CAMPUS* ITAPIPOCA

I – Ampliar o esporte escolar no IFCE *campus* Itapipoca;
II – Promover a cultura da vivência de eventos esportivos no IFCE *campus* Itapipoca;
III – Estimular os valores esportivos no IFCE *campus* Itapipoca.

METODOLOGIA DOS VIII JOGOS INTERNOS DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ *CAMPUS* ITAPIPOCA

DA ORGANIZAÇÃO

A organização do VIII JOGOS INTERNOS terá a seguinte estrutura:

a) Coordenação Geral: André Igor Fonteles e Emmanuelle Cynthia da Silva Ferreira.
b) Representação da direção geral: Breno Anderson Leitão Ursulino.
c) Representação da direção de ensino: Ricardo Henrique da Penha Martins.
d) Representação da Coordenação Técnica Pedagógica: Andréia.
d) Coordenação de Saúde: Paulo César Teles Correia Júnior.
e) Setor de Comunicação Social: Larissa Lima (Jornalista) e Jerônimo Viegas (Audiovisual)
f) Coordenação de Assistência Estudantil: Larisse Morais Oliveira.

g) Representação Dep. de Infraestrutura: Roberto de Sá Pereira.

COMISSÃO JULGADORA E DISCIPLINAR

COMISSÃO JULGADORA	
Andréia	Coordenação técnica pedagógica
André Igor Fonteles e Emmanuelle Cynthia da Silva Ferreira	Professores de Educação Física
Ricardo Henrique da Penha Martins	Direção de Ensino
Breno Anderson Leitão Ursulino	Direção Geral

DOS PARTICIPANTES INTERNOS DO IFCE

I - Estudantes matriculados no corrente semestre, que significa que o mesmo tem que estar cursando uma disciplina, estágio ou aguardando disciplina por falta de oferta no corrente semestre, nos cursos regulares oferecidos pelos *campi* do IFCE (Ensino Médio Integrado, Técnico e Licenciaturas) nas modalidades presenciais ou à distância;
II – Nessa edição não será cobrado o Índice de Rendimento Acadêmico (IRA) igual ou maior que 5;
III - Estar com frequência de, pelo menos, 75% das aulas;
IV - Estar credenciado pelo evento;
V – Entregar 1 quilo de alimento não perecível de forma individual e não obrigatória.

DAS INSCRIÇÕES DO PÚBLICO INTERNO DO IFCE

Nas modalidades esportivas coletivas e individuais, as fichas de inscrições (ANEXO 1) de toda a equipe devem ser entregues em envelope lacrado com identificação evidente da equipe e da modalidade no Gabinete 4 (Sala dos professores de Educação Física), juntamente com comprovante de matrícula. Com demonstração de integração com a comunidade de Itapipoca, cada participante deve confirmar sua inscrição entregando 1 quilo de alimento não perecível que deverá ser doado para os profissionais terceirizados do *campus* Itapipoca.

DAS MODALIDADES OFERTADAS NOS JOGOS INTERNOS COM PREMIAÇÃO

- Futsal masculino e feminino para o Ensino Médio Integrado;
- Futsal masculino e feminino para Curso Técnico-subsequente, Licenciatura em Física e Música e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.
- Tênis de mesa masculino e feminino para o Ensino Médio Integrado;
- Tênis de mesa masculino e feminino para Curso Técnico-subsequente, Licenciatura em Física e Música e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.
- Voleibol masculino e feminino para o Ensino Médio Integrado;
- Voleibol masculino e feminino para Curso Técnico-subsequente, Licenciatura em Física e Música e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- Basquetebol masculino e feminino para o Ensino Médio Integrado;
- Basquetebol masculino e feminino para Curso Técnico-subsequente, Licenciatura em Física e Música e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- Handebol masculino e feminino para o Ensino Médio Integrado;
- Handebol masculino e feminino para Curso Técnico-subsequente, Licenciatura em Física e Música e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- Xadrez masculino e feminino para o Ensino Médio Integrado;
- Xadrez masculino e feminino para Curso Técnico-subsequente, Licenciatura em Física e Música e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

DAS MODALIDADES OFERTADAS NOS JOGOS INTERNOS SEM PREMIAÇÃO

- Jogos esportivos para servidores e terceirizados (Programação disponível após finalizar inscrições).
- Futebol digital para o Ensino Médio Integrado (Sala temática disponível após finalizar inscrições)
- Futebol digital para Curso Técnico-subsequente e Licenciatura em Física e Música (Sala temática disponível após finalizar inscrições)
- Jogos de Tabuleiro para o Ensino Médio Integrado Curso Técnico-subsequente e Licenciatura em Física e Música (Sala temática).
- Jogo Free Fire para o Ensino Médio Integrado (Sala temática)
- Jiu Jitsu para o Ensino Médio Integrado (Sala temática)
- Just Dance para o Ensino Médio Integrado (Sala temática)
- Oficina de construção de Pipas (Sala temática)
- Futebol de botão (Sala temática)

- **OBSERVAÇÃO 1**: Em caso de baixa inscrição nas modalidades é oportunizado o direito à comissão organizadora de excluir a prática corporal dos Jogos Internos. Para as modalidades coletivas, será aceito a competição com, no mínimo, duas equipes. Para o Tênis de mesa e Xadrez, a competição só será formalizada com, no mínimo, dois participantes. Em caso de não formação de equipes nas modalidades coletivas por salas por falta de participantes, faremos formações de equipes com base no quantitativo das equipes participantes, independente do gênero.
- **OBSERVAÇÃO 2**: O número máximo de participantes permitido por equipe para as modalidades coletivas:
  Futsal: 15 (5 titulares e 10 reservas)
  Voleibol: 15 (6 titulares e 9 reservas)
  Basquetebol: 15 (5 titulares e 10 reservas)
  Handebol: 15 (7 titulares e 8 reservas)

- **OBSERVAÇÃO 3**: Haverá uma tolerância de 5 minutos após a convocação para as equipes iniciarem o confronto. Excedido esse tempo caracteriza-se como WO.

As regras gerais de cada modalidade apresentam-se em anexos.

DOS SISTEMAS DE DISPUTA DOS JOGOS INTERNOS

Para o Futsal Masculino e Feminino, Voleibol Masculino e Feminino do Ensino Médio Integrado, Basquetebol Masculino e Feminino Ensino Médio Integrado e Handebol Masculino e Feminino, o sistema de disputa será rodízio simples. Para o Futsal Masculino e Feminino, Voleibol Masculino e Feminino, Basquetebol Masculino e Feminino e Handebol Masculino e Feminino do curso Técnico-subsequente, Licenciatura em Física e Música e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, o sistema de disputa será rodízio simples. Para o Tênis de Mesa masculino e feminino, do Ensino Médio Integrado, dos cursos Técnico-subsequente, Licenciatura em Física e Música e Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, a proposta de disputa será por meio de sistema eliminatório. Para o Xadrez Masculino e Feminino o sistema adotado será o suíço.

MEDIDAS DISCIPLINARES

. Os casos disciplinares serão julgados pela Comissão Disciplinar.

. Os uniformes que serão utilizados nos jogos deverão ser autorizados pela coordenação geral do evento.

. O participante/técnico/membro expulso e/ou desqualificado da partida será eliminado da competição.

. Todos os participantes e espectadores do evento, que se encontrem fora ou dentro da partida, estão sujeitos a

esse regulamento disciplinar.

. O estudante envolvido em ação indisciplinar, participante ou não da competição, estará sujeito, também, às sanções do Regulamento Disciplinar Discente do IFCE.

DA PREMIAÇÃO DOS JOGOS INTERNOS

Para todas as modalidades o prêmio para os vencedores será medalhas ou troféus conforme número de inscrições.

CALENDÁRIO DE EVENTOS DOS JOGOS INTERNOS

- Divulgação do evento com os alunos (as): 04/11/2026
- Período de inscrição presencial do evento no Campus: De 04/11 à 11/11/2026;
- Congresso técnico com os representantes: 23/11/2025 (Ensino médio Integrado às 9h30- Gabinete 4 e Subsequentes, Superiores às 20h- Gabinete 4).
- Jogos Internos do IFCE *campus* Itapipoca: De 30/11 a 02/12/2026;

OBS.: O cronograma está sujeito a alterações, sendo que, para isso, será realizada uma reunião com a gestão para possíveis modificações, caso sejam necessárias.

DISPOSIÇÕES FINAIS

. Os aquecimentos para as partidas deverão ser realizados antes das equipes entrarem em quadra.

. Nos casos das equipes/participantes que se sentirem prejudicadas por algum descumprimento das regras poderão entrar com recurso em um prazo de 24 horas a partir do final do confronto.

. Os casos omissos a este regulamento serão julgados pela organização do evento.

REGULAMENTO DO FUTSAL

1. A competição será disputada na categoria masculina e feminina. Será permitida a inscrição de 5 participantes no mínimo e de 15 no máximo. O número máximo de participantes da modalidade contempla todos os componentes informados no ato da inscrição.

2. A competição de Futsal será regida pelas regras oficiais em vigor no país, da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), www.cbfs.com.br obedecendo às normas contidas neste regulamento.

3. As partidas (categoria masculina e feminina) terão duração de 30 minutos corridos (2 tempos de 15 minutos) com intervalo de 3 minutos.

Observação: o cronômetro será parado em pedidos de tempo técnico, atendimento médico, em caso de cartão vermelho e quando o árbitro ou o coordenador técnico entender necessário e determinar.

4. No caso em que seja necessário apontar um vencedor e no tempo regulamentar o jogo terminar empatado será aplicado o seguinte:

a) Serão efetuadas cobranças de 03 tiros da marca do pênalti, de forma alternada, por atletas distintos e

que tenham participado da partida;

b) Persistindo o empate a decisão será efetuada pela cobrança de um tiro livre direto da marca do pênalti, alternadamente, por atletas diferentes que tenham participado da partida, até que haja um vencedor.

c) No caso de se chegar à cobrança de penalidades máximas as duas equipes deverão ter o mesmo número de participantes para as cobranças, isto é, caso uma equipe possua um número de participantes inferior à outra, a equipe com maior número de participantes deverá retirar das cobranças os participantes necessários para igualar o número de atletas cobradores da outra equipe.

5. As equipes deverão apresentar-se para o jogo, devidamente uniformizadas, camisetas iguais (idênticas, mesma marca) e numeradas (ao menos nas costas, sendo que tamanho do número deve ser visível para o árbitro), calção cor única (não será levado em consideração à marca), não é obrigatório ser numerado.

6. O goleiro usará uniforme com camisa numerada de cor diferente dos jogadores de linha de ambas as equipes e árbitros, sendo-lhe permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso de calça de agasalho sem bolso e sem zíper.

Permitido o uso de camisas de clubes profissionais de futebol devidamente numeradas e diferentes dos números de outros atletas de linha. Permitido para o goleiro e demais atletas de linha.

O goleiro linha deverá utilizar camisa numerada, de cor diferente dos jogadores de linha de ambas as equipes e árbitros. Poderá ocorrer o uso de colete quando necessário.

7. O capitão da equipe deverá ser identificado em súmula e não há a obrigatoriedade de usar uma braçadeira em um dos braços para identificá-lo.

8. Em caso de coincidência nas cores de uniformes será realizado um sorteio para definir a equipe que deverá efetuar a troca dos uniformes ou o uso de coletes fornecido pela organização.

9. Haverá tolerância de 5 (cinco) minutos apenas para o 1º jogo da rodada, ficando os demais para o horário programado em tabela.

10. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente à pessoa física que for expulsa ou receber 03 (três) cartões amarelos, consecutivos ou não.

Se o mesmo atleta em determinado momento da competição acumular simultaneamente 3 (três) cartões amarelos estará suspenso da competição.

11. Caso ocorra o W x O, a equipe adversária terá seu placar final do jogo como 1×0, e o gol será anotado para o capitão da equipe do jogo em questão. Todos os placares anteriores ao W x O serão revertidos para 1 x 0.

12. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO DO BASQUETEBOL

1. A competição será disputada na categoria masculina e feminina. Será permitida a inscrição de 5 participantes no mínimo e de 15 no máximo.

2. A competição de basquetebol será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB), www.cbb.com.br salvo os dispostos contidos neste regulamento técnico.

3. A partida terá duração de 30 minutos, divididos em 3 tempos de 10 minutos corridos. Tendo intervalo entre os tempos de 3 minutos. Em caso de empate, será dada única prorrogação de 5 minutos.

4. As camisas e calções dos participantes de uma mesma equipe deverão ser iguais, com numeração nas costas. Os números a serem utilizados são livres. Em caso de coincidência nas cores de uniformes será realizado um sorteio para definir a equipe que deverá efetuar a troca dos uniformes ou o uso de coletes fornecidos pela organização.

5. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente, o participante que for punido com falta desqualificante. Não sofrerá punição o participante que for eliminado da partida por ultrapassar o limite de (08) oito faltas pessoais, (04) duas faltas técnicas ou (04) duas faltas antidesportivas.

6. Caso o W x O ocorra, a equipe que se fizer presente no local e horário estipulado terá seu placar final do jogo como vencedor por 20×00.

7. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO DO VOLEIBOL

1. A competição será disputada na categoria feminina e masculina. Será permitida a inscrição de 6 participantes no mínimo e 15 participantes no máximo.

2. A competição de Voleibol será regida pelas regras oficiais da Federação Internacional de Voleibol (FIVB) (www.cbv.com.br), salvo os dispostos contidos neste regulamento técnico.

3. Os sets são disputados até 25 pontos (exceto no set de desempate que será disputado até 15 pontos).

4. Vencerá a partida a equipe que vencer 2 (dois) sets.

5. Vencerá um set, exceto o 3º set, por seu caráter decisivo, a equipe que primeiro alcançar a marca de 25 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. Em caso de empate em 25 x 25, o jogo continua até que a diferença de dois pontos seja atingida.

6. No caso de um empate em sets por 1×1, o 3º set, de caráter decisivo, será jogado até que uma das equipes alcance a marca de 15 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. Em caso de empate em 14 x 14, o jogo continua até que a diferença de dois pontos seja atingida.

7. Cada equipe terá direito a 01 (um) pedido de tempo de 01 minuto no set, o qual deverá ser solicitado pelo capitão ao técnico da equipe.

8. As participantes deverão comparecer uniformizadas para os jogos, sendo constituído de camisetas idênticas (sua numeração ficará livre) e shorts, shorts/saia e/ou legging (preferencialmente iguais).

9. Substituições conforme as regras da FIVB.

10. Haverá tolerância de 5 (cinco) minutos apenas para o 1º jogo da rodada, ficando os demais para o horário programado em tabela.

11. A equipe declarada INCOMPLETA para o set ou para a partida perderá o set ou a partida. A equipe adversária receberá os pontos ou sets necessários para vencer o set ou a partida. A equipe declarada incompleta manterá seus pontos e sets ganhos até o

momento da declaração.

12. Caso o W x O ocorra, a equipe adversária terá seu placar final do jogo como 2×0, em sets, parciais de 25×0 em cada set.

13. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO DO TÊNIS DE MESA

1. A competição será disputada na categoria masculina e feminina. Será permitida a inscrição de no mínimo 1 (um) e no máximo 3(três) participantes por turma.

2. Durante os jogos serão obedecidas às Regras Oficiais vigentes da CBTM (Confederação Brasileira de Tênis de Mesa), **http://www.cbtm.org.br/** salvo os dispostos contidos neste Regulamento Técnico.

3. A partida será disputada na melhor de 3 (três) sets até 11 (Onze) pontos. Um set será vencido pelo atleta que primeiro completar 11 pontos a não ser que ambos os atletas tenham completado 10 pontos, quando o set será vencido pelo atleta que conquistar uma vantagem de 2 pontos de diferença. Com o placar 10-10, a sequência de sacar e receber devem ser a mesma, mas cada atleta deve produzir somente um saque alternado até o fim do jogo.

4. É permitido o uso de camisa, shorts, calça de agasalho, saias, tênis e meias de qualquer cor ou cores.

5. Haverá tolerância de 5 (cinco) minutos apenas para o 1º jogo da rodada, ficando os demais para o horário programado em tabela.

6. Caso o W x O ocorra o adversário terá seu resultado convertidos em 3 sets x 0, para efeito de pontuação dos (as) demais participantes e o adversário terá seu placar final do jogo como11×0.

7. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO DO XADREZ

Será baseado no regulamento do 1º Torneio de Xadrez do *campus* Itapipoca que será divulgado em paralelo ao regulamento dos VII Jogos Internos do *campus* Itapipoca, bem como, disputado no mesmo período.

ANEXO 1 FICHA DE INSCRIÇÃO

Curso:		
Modalidade:		
	Alunos (as):	**Matrícula:**
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		