

REGULAMENTO GERAL DO EVENTO DE NATAÇÃO NADAR E BRINCAR IFCE CAMPUS CANINDÉ

Canindé, 2026

COMISSÃO DE PLANEJAMENTO E MARKETING

- Antonio Nilson Coelho Holanda (Discente natação 2)
- Elen Graziely Pereira Reis (Discente natação 2)
- Maria Erinalda Soares Ferreira (Discente natação 2)

COMISSÃO DE ARBITRAGEM E MESA TÉCNICA

- Anne Emanuelle da Silva Pereira Nobre (Professora do Curso de Educação Física)
- Fabio (Discente natação 2)
- Mirella (Discente natação 2)

COMISSÃO DE CRONOMETRAGEM E RESULTADOS

- Claudiana (Discente natação 2)
- Gabriela (Discente natação 2)
- Jean (Discente natação 2)
- João Lucas (Discente natação 2)
- Lady (Discente natação 2)
- Matheus (Discente natação 2)
- Maycon (Discente natação 2)
- Samara (Discente natação 2)
- Thomas (Discente natação 2)
- Yarlei (Discente natação 2)

COMISSÃO DE LOGÍSTICA E FLUXO DE ATLETAS

- Emerson (Discente natação 2)
- Kadu (Discente natação 2)

COMISSÃO DE APOIO E INFRAESTRUTURA

- Jamile (Discente natação 2)
- Joelha (Discente natação 2)
- Marcelo (Discente natação 2)

CAPÍTULO 1: OBJETIVO

Art. 1º O evento de natação Nadar e Brincar ocorrerá no dia 15 de junho de 2026. Sua finalidade é promover a integração, o lazer e a socialização da comunidade interna do IFCE Campus Canindé, constituindo-se, simultaneamente, como requisito parcial de avaliação da disciplina de Natação II do curso de Licenciatura em Educação Física.

CAPÍTULO 2: DA DIREÇÃO DA COMPETIÇÃO

ART. 2º O EVENTO DE NATAÇÃO NADAR E BRINCAR, será organizado pela turma de Natação II do curso de Licenciatura em Educação Física, ficando sua execução a cargo da Comissão Técnica constituída pelos alunos, colaboradores e sob a supervisão da professora Anne Emanuelle Nobre.

CAPÍTULO 3: DAS INSCRIÇÕES

ART. 3º Cada equipe deverá ser composta obrigatoriamente por 07 (sete) integrantes, sendo obrigatório que haja **pelo menos 1 (uma) participante do sexo feminino** em cada equipe.

ART. 4º A Inscrição será realizada até o dia **12 de junho de 2026** via formulário eletrônico (Google Forms) ou na Recepção do IFCE - Campus Canindé nos três turnos de funcionamento do campus.

Art. 5º As informações oficiais sobre o evento serão divulgadas pela Comissão de Comunicação do campus a partir de 26 de maio de 2026, mediante a publicação deste regulamento.

Art. 6º Poderão participar os discentes matriculados em cursos regulares do campus (Técnicos, Médio Integrado e Superior), além dos alunos monitores vinculados ao projeto de natação da instituição.

Art. 7º No dia do evento, 15 de junho de 2026 (segunda-feira), todos os atletas inscritos deverão comparecer à mesa de controle para a confirmação da equipe. Este procedimento será realizado antes do início das provas, com atendimento a partir das 16h.

PARÁGRAFO ÚNICO – Atletas menores de 18 (dezoito) anos deverão, obrigatoriamente, apresentar o Termo de Autorização assinado pelos pais ou responsáveis legais. O documento deverá ser entregue na mesa de controle no dia do torneio, a partir das 16h, como condição indispensável para a participação nas provas.

CAPÍTULO 4: DAS PROVAS E CATEGORIAS

Art. 8º As provas serão disputadas em piscina descoberta de 25m com profundidade média de 1,54m, nas dependências do IFCE - Campus Canindé.

Art. 9º O evento será disputado nas seguintes provas e categorias:

1. PROVA LÚDICA: Locomoção dentro da piscina com arremesso

Descrição e Regras: Os competidores deverão se locomover pela piscina carregando uma bola e, ao chegarem em uma marca predeterminada, arremessá-la em um alvo específico.

Vence a equipe que acertar mais arremessos no menor tempo.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto	Raia 1
EQUIPE 2	Misto	Raia 2
EQUIPE 3	Misto	Raia 3
EQUIPE 4	Misto	Raia 4
EQUIPE 5	Misto	Raia 5

2. PROVA TÉCNICA: Nado livre (CRAWL) – 25m

Descrição e Regras (Baseadas na SW 5 e SW 4 da FINA/CBDA):

- **Saída (SW 4.1):** A saída será com mergulho a partir do bloco de partida ou da borda.
- **Estilo (SW 5.1):** O nadador pode nadar qualquer estilo (frequentemente o crawl é escolhido por ser mais rápido).
- **Execução (SW 5.3):** Alguma parte do corpo do nadador deve quebrar a superfície da água durante a prova, exceto após a saída, onde é permitido ficar totalmente submerso por até 15 metros.
- **Chegada (SW 5.2):** O nadador deve obrigatoriamente tocar a parede da chegada com qualquer parte do corpo.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto	Raia 1
EQUIPE 2	Misto	Raia 2
EQUIPE 3	Misto	Raia 3
EQUIPE 4	Misto	Raia 4
EQUIPE 5	Misto	Raia 5

3. PROVA LÚDICA: Caça ao tesouro

Descrição e Regras: Serão espalhados objetos no fundo da piscina. Ao sinal, as equipes deverão mergulhar e resgatar o maior número possível de objetos no tempo estipulado.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto	Raia 1
EQUIPE 2	Misto	Raia 2
EQUIPE 3	Misto	Raia 3
EQUIPE 4	Misto	Raia 4
EQUIPE 5	Misto	Raia 5

4. PROVA TÉCNICA: Nado Costas – 25m

Descrição e Regras (Baseadas na SW 6 e SW 4 da FINA/CBDA):

- **Saída (SW 4.2 / SW 6.1):** A partida será dentro da água. Os nadadores devem se alinhar de frente para a parede de partida, com as mãos segurando a borda/suporte. Proibido dobrar os dedos dos pés sobre a borda da calha.
- **Estilo (SW 6.2):** O nadador deve dar o impulso e nadar na posição de costas durante toda a prova. A posição normal nas costas pode incluir um movimento de rotação do corpo até, mas não incluindo, 90 graus da horizontal.
- **Submersão (SW 6.3):** Alguma parte do nadador deve quebrar a superfície da água. É permitido ficar completamente submerso por no máximo 15 metros após a saída.
- **Chegada (SW 6.5):** Ao terminar a prova, o nadador deve obrigatoriamente tocar a

parede ainda na posição de costas.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto	Raia 1
EQUIPE 2	Misto	Raia 2
EQUIPE 3	Misto	Raia 3
EQUIPE 4	Misto	Raia 4
EQUIPE 5	Misto	Raia 5

5. PROVA LÚDICA: Castelo

Descrição e Regras: Utilizando pranchas e espaguete, as equipes terão um tempo determinado para montar a maior e mais estável estrutura sobre a água em sua respectiva raia.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto	Raia 1
EQUIPE 2	Misto	Raia 2
EQUIPE 3	Misto	Raia 3
EQUIPE 4	Misto	Raia 4
EQUIPE 5	Misto	Raia 5

6. PROVA TÉCNICA: Nado livre (CRAWL) e Costa – Revezamento 2X25m

Descrição e Regras (Baseadas na SW 5 e SW 6 da FINA/CBDA):

- **Formação:** Revezamento misto com 2 participantes por equipe.
- **Ordem sugerida:** 1º nadador executa o nado de Costas (com saída obrigatoriamente de dentro da água, conforme SW 6.1). O 2º nadador executa o nado Livre (Crawl), saindo do bloco/borda.
- **Transição (SW 10.13):** O segundo nadador só poderá perder o contato dos pés com o bloco de partida após o primeiro nadador tocar a parede de chegada. Uma saída antecipada resultará em desclassificação.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto (2 participantes)	Raia 1
EQUIPE 2	Misto (2 participantes)	Raia 2
EQUIPE 3	Misto (2 participantes)	Raia 3
EQUIPE 4	Misto (2 participantes)	Raia 4
EQUIPE 5	Misto (2 participantes)	Raia 5

7. PROVA LÚDICA: Balão com água

Descrição e Regras:

1. Cada participante recebe 1 balão com água por rodada.
2. Os participantes ficam posicionados a uma distância segura uns dos outros. Ao sinal do organizador, a brincadeira começa.
3. O balão pode ser: passado para outra pessoa; equilibrado; levado até um ponto específico; ou estourado conforme o desafio escolhido.
4. Quem deixar o balão cair ou estourar fora da regra sai da rodada ou volta ao início, conforme combinado.
5. Ganha: quem completar o desafio primeiro; ou a equipe que terminar com mais balões intactos.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto	Raia 1
EQUIPE 2	Misto	Raia 2
EQUIPE 3	Misto	Raia 3
EQUIPE 4	Misto	Raia 4
EQUIPE 5	Misto	Raia 5

8. PROVA TÉCNICA: Nado Peito – 25m

Descrição e Regras (Baseadas na SW 7 da FINA/CBDA):

- **Saída (SW 4.1):** Saída com mergulho do bloco ou borda.
- **Posicionamento (SW 7.2):** O corpo deve ser mantido sobre o peito. Todos os movimentos dos braços devem ser simultâneos e no mesmo plano horizontal.
- **Braçada e Pernada (SW 7.3 e 7.5):** As mãos devem ser lançadas para frente juntas e trazidas para trás. Durante a pernada, os pés devem estar obrigatoriamente voltados para fora na parte propulsiva (é proibida a pernada de borboleta ou pernada alternada de crawl).
- **Respiração (SW 7.4):** Durante cada ciclo completo (uma braçada e uma pernada), alguma parte da cabeça do nadador deve quebrar a superfície da água.
- **Chegada (SW 7.6):** O toque na borda final deve ser feito obrigatoriamente com as duas mãos separadas e de forma simultânea.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto	Raia 1
EQUIPE 2	Misto	Raia 2
EQUIPE 3	Misto	Raia 3
EQUIPE 4	Misto	Raia 4
EQUIPE 5	Misto	Raia 5

9. PROVA LÚDICA: Encher o copo com esponja

Descrição e Regras: Disputa em formato de revezamento. O atleta deve mergulhar uma esponja na piscina, nadar ou correr pela parte rasa até um copo/recipiente na borda oposta e espreme-la. Vence a equipe que atingir o volume estipulado ou juntar mais água no tempo definido.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto	Raia 1
EQUIPE 2	Misto	Raia 2
EQUIPE 3	Misto	Raia 3
EQUIPE 4	Misto	Raia 4
EQUIPE 5	Misto	Raia 5

10. PROVA TÉCNICA: Nado Medley Revezamento 4X25m

Descrição e Regras (Baseadas na SW 9.3 da FINA/CBDA):

- **Ordem dos Nados:** As equipes compostas por 4 participantes nadarão os quatro estilos em uma ordem estrita e obrigatória: **1º Costas, 2º Peito, 3º Borboleta, 4º Livre (qualquer nado exceto os 3 primeiros).**
- **Nado Borboleta (SW 8 - exigido no Medley):** O corpo deve estar sobre o peito. Ambos os braços devem ser levados para a frente simultaneamente sobre a água e puxados

para trás juntos. O movimento de pernas deve ser simultâneo (golfinhada), sendo proibida a pernada de peito ou movimentos alternados. O toque na borda para a troca com o estilo livre deve ser com as duas mãos separadas simultaneamente.

- **Regras de Execução (SW 9.4 e SW 10.13):** Cada nadador deve cumprir a distância completa (25m) de acordo com as regras específicas de seu nado. A saída antecipada do bloco antes do toque do companheiro na parede resulta em desclassificação.

Categoria	Gênero	Raia
EQUIPE 1	Misto (4 participantes)	Raia 1
EQUIPE 2	Misto (4 participantes)	Raia 2
EQUIPE 3	Misto (4 participantes)	Raia 3
EQUIPE 4	Misto (4 participantes)	Raia 4
EQUIPE 5	Misto (4 participantes)	Raia 5

CAPÍTULO 5: DAS REGRAS E FORMAS DE DISPUTA

Art.10º O evento será regido pelas regras próprias do evento em conjunto com as diretrizes da FINA (Federação Internacional de Natação / World Aquatics).

Art.11º O número de participantes para a prova de revezamento é de 03 a 04 nadadores (nado medley) por equipe, respeitando o quórum da inscrição.

Art. 12º O programa de provas desta competição será o seguinte:

Ordem	PROVAS LÚDICAS	PROVAS TÉCNICAS
1ª PROVA	Locomoção dentro da piscina com arremesso	-
2ª PROVA	-	Nado livre (CRAWL) – 25m
3ª PROVA	Caça ao tesouro	-
4ª PROVA	-	Nado Costas – 25m
5ª PROVA	Castelo	-
6ª PROVA	-	Nado livre (CRAWL) e Costa – revezamento 2X25m
7ª PROVA	Balão com água	-
8ª PROVA	-	Nado Peito – 25m
9ª PROVA	Encher o copo com esponja	-
10ª PROVA	-	Nado Medley revezamento 4X25m

PARÁGRAFO ÚNICO - Em caso de ausência de até 02 (dois) integrantes, a equipe poderá realizar substituições imediatas antes do início das provas. Contudo, a falta de 03 (três) ou mais membros implicará na desclassificação automática da equipe por falta de quórum mínimo.

CAPÍTULO 6: DOS DIRIGENTES DO TORNEIO

Art.16º Os árbitros e demais autoridades serão designados conforme estabelecido previamente no regulamento oficial do torneio.

PARÁGRAFO PRIMEIRO - As Autoridades escaladas não poderão ser recusadas pelos participantes.

PARÁGRAFO SEGUNDO – O nadador(a) que se negar a competir com as autoridades escaladas será considerado(a) desclassificado(a) da competição.

Art. 17º A direção da competição caberá às comissões organizadoras do torneio.

Art. 18º Os casos disciplinares serão julgados pela Comissão de Planejamento do evento.

CAPÍTULO 10: DAS PREMIAÇÕES E DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 19º A premiação será por colocação geral.

Art. 20º Todos os participantes inscritos que competirem receberão medalhas, com entrega e destaque especial para as equipes colocadas em 1º, 2º e 3º lugar.

§ 4º A entrega das medalhas aos nadadores será feita no final do evento.

§ 5º Em caso de empate, será realizada uma prova de 25m nado crawl com um atleta representante de cada uma das equipes empatadas.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS

Art. 21º O horário de recebimento das inscrições será das 8h às 12h e das 14h às 20h até o dia **12/06/2026**.

Art. 22º A distribuição das equipes nas raias foi previamente determinada e divulgada (Raias 1 a 5 para Equipes 1 a 5), podendo haver adequações mediante sorteio de novas equipes no dia do evento, antes do início das provas, se necessário.

Art. 23º Para a competição os atletas deverão estar vestidos adequadamente, tendo como obrigação o uso de touca e traje de banho apropriado (sunga/shorts para os homens e maiô para mulheres).

PARÁGRAFO ÚNICO – Se o atleta não estiver devidamente vestido não participará da competição.

Art. 24º Permanecerão próximo à piscina somente os participantes chamados, a equipe de arbitragem e as demais autoridades diretas da competição.

Art. 25º O anunciador fará 2 (duas) chamadas para cada prova.

PARÁGRAFO ÚNICO - Na primeira chamada o atleta deverá dirigir-se à raia anunciada, e na segunda chamada haverá a confirmação dos nadadores e raias.

Art. 26º O nadador deverá realizar a saída da borda da piscina ou bloco de partida em todas as provas técnicas (com exceção da saída para o nado de costas, que ocorre de dentro da água).

Art. 27º Os casos omissos serão julgados pela Comissão de Comunicação do evento.

FICHA DE AUTORIZAÇÃO DOS RESPONSÁVEIS (PARA MENORES)

TERMO DE AUTORIZAÇÃO (Somente para menores de 18 anos – entregar impresso)
"EU, _____ Responsável por (colocar nome do aluno e curso) _____, autorizo a participação no I Torneio de Natação Nadar e Brincar 2026 no IFCE Canindé, no dia 15 de junho de 2026."
Nome completo do Responsável: _____
Contato: () _____
Assinatura: _____