

Tabela de Horários - 2016.1

	<b>Segunda</b>	<b>Terça</b>	<b>Quarta</b>	<b>Quinta</b>	<b>Sexta</b>
<b>7h15 - 8h15</b>			Fundamentos de Informática - INFO1 B	LATIM I LETRAS S1	Introdução à Computação - ADS1
<b>8h15 - 9h15</b>			Fundamentos de Informática - INFO1 B	LATIM I LETRAS S1	Introdução à Computação - ADS1
<b>9h15 - 9h30</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>
<b>9h30 - 10h30</b>		Programação WEB I - INFO 2	Fundamentos de Informática - INFO1 A	Lógica de Programação - INFO1 B	Administração de Sistemas Operacionais - INFO 1B
<b>10h30 - 11h30</b>		Programação WEB I - INFO 2	Fundamentos de Informática - INFO1 A	Lógica de Programação - INFO1 B	Administração de Sistemas Operacionais - INFO 1B
<b>11h30 - 13h15</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>
<b>13h15 - 14h15</b>	COMPORTAMENTO ANIMAL - ZOO S3		Administração de Sistemas Operacionais - INFO 1A	FUNDAMENTOS SÓCIO-FILOSÓFICOS EDUCAÇÃO LETRAS S2	
<b>14h15 - 15h15</b>	COMPORTAMENTO ANIMAL - ZOO S3		Administração de Sistemas Operacionais - INFO 1A	FUNDAMENTOS SÓCIO-FILOSÓFICOS EDUCAÇÃO LETRAS S2	
<b>15h15 - 15h30</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>
<b>15h30 - 16h30</b>				LATIM II LETRAS S2	
<b>16h30 - 17h30</b>				LATIM II LETRAS S2	

Tabela de Horários - 2016.1

	<b>Segunda</b>	<b>Terça</b>	<b>Quarta</b>	<b>Quinta</b>	<b>Sexta</b>
<b>7h15 - 8h15</b>				Introdução à Sistemas Operacionais - ADS 1	Banco de Dados - INFO 2
<b>8h15 - 9h15</b>				Introdução à Sistemas Operacionais - ADS 1	Banco de Dados - INFO 2
<b>9h15 - 9h30</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>
<b>9h30 - 10h30</b>			Lógica de Programação - INFO1 B		Introdução à Sistemas Operacionais - ADS 1
<b>10h30 - 11h30</b>			Lógica de Programação - INFO1 B		Introdução à Sistemas Operacionais - ADS 1
<b>11h30 - 13h15</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>
<b>13h15 - 14h15</b>		Testes e Ferramentas de Desenvolvimento de Software - ADS3	Programação Orientada a Objetos - ADS3		
<b>14h15 - 15h15</b>		Testes e Ferramentas de Desenvolvimento de Software - ADS3	Programação Orientada a Objetos - ADS3		
<b>15h15 - 15h30</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>
<b>15h30 - 16h30</b>		Análise e Projetos de Sistemas - ADS 3			
<b>16h30 - 17h30</b>		Análise e Projetos de Sistemas - ADS 3			

Tabela de Horários - 2016.1

	<b>Segunda</b>	<b>Terça</b>	<b>Quarta</b>	<b>Quinta</b>	<b>Sexta</b>
<b>7h15 - 8h15</b>	Programação WEB II - INFO 3		Introdução à Programação - ADS1	Lógica de Programação - INFO1 A	Lógica de Programação - INFO1 A
<b>8h15 - 9h15</b>	Programação WEB II - INFO 3		Introdução à Programação - ADS1	Lógica de Programação - INFO1 A	Lógica de Programação - INFO1 A
<b>9h15 - 9h30</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>
<b>9h30 - 10h30</b>		Introdução à Programação - ADS1	Programação Orientada a Objetos - INFO 2	Técnicas de Programação Aplicadas - INFO 3	Engenharia de Software - INFO 2
<b>10h30 - 11h30</b>		Introdução à Programação - ADS1	Programação Orientada a Objetos - INFO 2	Técnicas de Programação Aplicadas - INFO 3	Engenharia de Software - INFO 2
<b>11h30 - 13h15</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>	<b>Almoço</b>
<b>13h15 - 14h15</b>	Análise e Projetos de Sistemas - ADS 3	Programação Orientada a Objetos - ADS3	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis - INFO 3	Estruturas de Dados - ADS3	
<b>14h15 - 15h15</b>	Análise e Projetos de Sistemas - ADS 3	Programação Orientada a Objetos - ADS3	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis - INFO 3	Estruturas de Dados - ADS3	
<b>15h15 - 15h30</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>	<b>Intervalo</b>
<b>15h30 - 16h30</b>	Interação Humano Computador - ADS3		Tecnologias WEB - ADS3	Informática Básica - ZOO1	Estruturas de Dados - ADS3
<b>16h30 - 17h30</b>	Interação Humano Computador - ADS3		Tecnologias WEB - ADS3	Informática Básica - ZOO1	Estruturas de Dados - ADS3