



**DEPARTAMENTO DE ENSINO
COORDENAÇÃO DO CURSO TÉCNICO EM MANUTENÇÃO AUTOMOTIVA
INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO
PROGRAMA DE UNIDADE DIDÁTICA – PUD**

DISCIPLINA: Informática Aplicada (Optativa)						
Código:	OPT3					
Carga Horária Total:	80 horas	CH Teórica: 40 horas	CH Prática: 40 horas			
Número de Créditos:	4					
Código pré-requisito:	Nenhum					
Semestre:	1º e 2º					
Nível:	Técnico Integrado ao Ensino Médio					
EMENTA						
Introdução ao computador. Hardwares e softwares. Orientação e prática de Educação a Distância; Ambientes Virtuais de Aprendizagem.						
OBJETIVOS						
<ul style="list-style-type: none"> Conhecer conceitos básicos de informática. Aprender a utilizar um editor de texto. editor de slides, editor de planilhas de cálculo e internet. Compreender o conceito de EAD como modalidade de ensino, suas especificidades, definições e evolução ao longo do tempo. 						
PROGRAMA						
<p>Unidade 1: Introdução ao Computador</p> <ol style="list-style-type: none"> Evolução do computador. Tipos e componentes de computadores. Hardwares. Sistemas Operacionais. <p>Unidade 2: Uso de Softwares</p> <ol style="list-style-type: none"> Editor de texto. Editores de slide. Editor de planilha de cálculo. Programas antiplágio. <p>Unidade 3: Internet</p> <ol style="list-style-type: none"> Uso da internet. Sites de pesquisas. Pesquisas a acervos acadêmicos bibliográficos. <p>Unidade 4: Ensino à Distância</p> <ol style="list-style-type: none"> Históricas da EAD e - Fundamentos Teóricos e metodológicos da Educação a Distância. 						

<p>2. O Aluno Virtual e Comunidades Virtuais de Aprendizagem. 3. Avaliações em Ambientes Virtuais de Aprendizagem apoiados pela Internet.</p>	
METODOLOGIA DE ENSINO	
Esta disciplina contará com aulas teóricas expositivas e práticas. Nas aulas teóricas será utilizada exposição de conceitos e vídeos explicativos em 20 horas de aulas práticas que serão ministradas em dois (2) grupos os quais atuarão nos computadores e acontecerão no laboratório de informática. A partir das aulas Teóricas e Práticas, será elaborada e apresentação de projetos.	
RECURSOS	
<ul style="list-style-type: none"> • Quadro branco, apagador e Pincéis. • Projetor multimídia. • Aulas práticas no Laboratório de Informática. 	
AVALIAÇÃO	
A avaliação do desempenho escolar é feita por disciplinas e bimestres, considerando aspectos de assiduidade e aproveitamento. A assiduidade diz respeito à frequência às aulas teóricas, aos trabalhos escolares, aos exercícios de aplicação e atividades práticas (atividades realizadas durante as aulas e a participação dos alunos nos ambientes virtuais como: Fóruns, Chats, Exercícios virtuais). O aproveitamento escolar é avaliado através de acompanhamento contínuo dos estudantes e dos resultados por eles obtidos nas atividades avaliativas. Os critérios de verificação do desempenho acadêmico dos estudantes são tratados pela Organização Didática do IFCE.	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	
CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. Introdução à informática . 8. ed. São Paulo: Pearson, 2004. PREPPERNAU, Joan; COX, Joyce. Windows 7 . Porto Alegre: Bookman, 2010. RATHBONE, Andy. Windows 7 para leigos . Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	
NORTON, Peter. Introdução à informática . São Paulo: Makron Books, 1997. JOÃO, B. N. Informática aplicada . São Paulo: Pearson, 2014. JUNIOR, C. C.; WILDAUER, E. W. Informática instrumental . Curitiba: Intersaber, 2013. LITTO, F. M.; FORMIGA, M. M. M. Introdução à EAD . São Paulo: Pearson, 2009. CAIÇARA JUNIOR, Cícero; PARIS, Wanderson Stael. Informática, internet e aplicativos . Curitiba: Ibpex, 2007.	
Coordenador do Curso	Setor Pedagógico
_____	_____