3.2 Matriz Curricular

Fundamentando-se na Lei nº 9.394, de 20 de dezembro de 1996 (Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional – LDB) foi proposta uma matriz curricular, com o objetivo de desenvolver as competências, habilidades e atitudes previstas neste Projeto Pedagógico de Curso como sendo necessárias para o perfil do Bacharel em Sistemas de Informação, conforme quadro a seguir.

Detalhamento da carga horária de disciplinas Teóricas(T), Práticas (P) e Estágio (E)

Semestre	Cod	Componente Curricular	Cred	Carga Horária				Pré-requisitos		
				Т	Р	Е	Total	i ic-icquisitos		
1	CAL1	Cálculo I	4	80			80	-		
	PRES	Probabilidade e Estatística	4	80			80	-		
	FSIN	Fundamentos de Sistemas de Informação	4	80			80	<u>-</u>		
	INGI	Inglês Instrumental	2	40			40	-		
	LOGM	Lógica Matemática	2	40			40	-		
	TWEB	Tecnologias Web	4	20	60		80	-		
Carga Horária Parcial			20				400			
	MTC	Metodologia do Trabalho Científico	4	40	40		80	-		
	INTA	Introdução à Administração	2	40			40	-		
2	LLPR	Lógica e Linguagem de Programação	6	20	100		120	1-LOGM		
	ARQC	Arquitetura de Computadores	4	60	20		80	1-FSIN		
	REDC1	Redes de Computadores I	4	40	40		80	-		
	Carga Horária Parcial						400			
	PEED	Programação Estruturada e Estrutura de Dados	4	40	40		80	2-LLPR		
	GERE	Gerência de Redes	4	40	40		80	2-REDC1		
3	BD1	Banco de Dados I	4	40	40		80	-		
	ICF	Introdução à Contabilidade e Finanças	4	80			80	-		
	SOP	Sistemas Operacionais	4	60	20		80	2-ARQC		
		Carga Horária Parcial	20				400			
	SAEP	Sociologia Aplicada e Ética Profissional	2	40			40	-		
	DEM	Design e Multimídia	2	20	20		40	-		
4	PDI	Processamento Digital de Imagens	4	20	60		80	1-CAL1		
4	P00	Programação Orientada a Objetos	4	20	60		80	3-PEED		
	SDIS	Sistemas Distribuídos	4	40	40		80	3-SOP		
	CAA	Construção e Análise de Algoritmos	4	40	40		80	-		
	Carga Horária Parcial						400			
5	BD2	Banco de Dados II	4	20	60		80	3-BD1		
	ENGS	Engenharia de Software	4	40	40		80	4-P00		

	IHC	Interface Homem-Computador	4	60	20	80	4-P00		
	PWEB1	Programação Web I	4	20	60	80	1-TWEB; 4-POO		
	GERP	Gerência de Projetos	2	40		40	-		
	LINF	Legislação e Informática	2	40		40	-		
Carga Horária Parcial			20			400			
	COME	Comércio Eletrônico	2	40		40	-		
6	APSI	Análise e Projeto de Sistemas	4	60	20	80	5-ENGS		
	MKT	Marketing	2	40		40	-		
	PRIN1	Projeto Integrador I	4	20	60	80	4-BD1; 4-POO		
	PWEB2	Programação Web II	4	20	60	80	5-PWEB1		
	REDC2	Redes de Computadores II	4	40	40	80	2-REDC1		
	Carga Horária Parcial					400			
	LDS	Laboratório de Desenvolvimento de Sistemas	4	20	60	80	6-APSI		
	GOTI	Governança de Tecnologia da Informação	4	80		80	-		
7	ICOM	Inteligência Computacional	4	30	50	80	-		
	PRIN2	Projeto Integrador II	4	20	60	80	6-PRIN1; 5-PWEB1		
	SAD	Sistemas de Apoio à Decisão	4	80		80	-		
Carga Horária Parcial			20			400			
	ASSI	Auditoria e Segurança de Sistemas de Informação	2	40		40	-		
8	PDM	Programação para Dispositivos Móveis	4	20	60	80	-		
	EMP	Empreendedorismo	2	40		40	-		
	IDJD	Introdução ao Desenvolvimento de Jogos Digitais	4	40	20	80	-		
	OPT	Optativa	4			80	-		
	RSA	Responsabilidade Social e Ambiental	2	40		40	-		
	TCC	Trabalho de Conclusão de Curso	2	20	20	40	-		
	Carga Horária Parcial					400			

Carga Horária do Curso					
CH Disciplinas Obrigatórias	3.200				
CH Atividades Complementares	200				
CH TOTAL OBRIGATÓRIA	3.400				

3.2.1 Componentes Curriculares Optativos

O curso contempla em seu projeto a oferta de um rol de disciplinas optativas que poderão ser escolhidas pelo aluno, dentre as definidas no presente projeto pedagógico ou propostas pelo colegiado do curso, publicadas em edital, levando em conta as condições de infraestrutura e de pessoal da instituição.

O aluno deverá cursar, no mínimo, uma disciplina optativa, perfazendo 80 horas-aula, para integralização da carga horária obrigatória do curso.

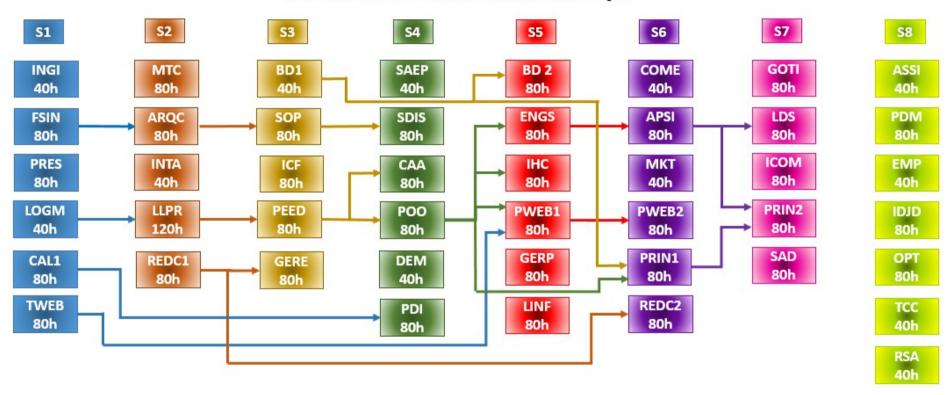
Essas disciplinas propiciarão discussões e reflexões frente à realidade regional na qual estão inseridos, oportunizando espaços de diálogo, construção do conhecimento e de tecnologias importantes para o desenvolvimento da sociedade, conforme tabela abaixo.

Tabela-5: Disciplinas Optativas

DISCIPLINAS DO NÚCLEO DE CONTEÚDOS OPTATIVOS								
Cód.	NOME		T	Р	CH			
ALIN	Álgebra Linear	04	80		80			
CGRA	Computação Gráfica	04	20	60	80			
GPSL	Gerenciamento de Projetos em Softwares Livres	04	60	20	80			
HST	Higiene e Segurança do Trabalho	04	80		80			
LIB	Libras	04	80		80			
EVNI	Engenharia de Vendas e Negócios de Informática	04	20	60	80			

3.3 Fluxograma

Bacharelado em Sistemas de Informação



Optativas:

