

Regulamento da Gincana estudantil 2025

Tema: Protagonismo Juvenil

O Departamento de Assuntos Estudantis (DAE) do IFCE *campus* Crato, no uso de suas atribuições, voltadas à promoção da inclusão, do bem-estar e do êxito acadêmico dos estudantes do IFCE, torna público o presente regulamento da Gincana Estudantil 2025 que tem como tema o “Protagonismo Juvenil”.

Dos Objetivos:

1. Promover a integração e a confraternização entre a comunidade escolar;
2. Gerar experiências e vivências aos alunos do 1º ano no IFCE *campus* Crato;
3. Promover o espírito de liderança, responsabilidade, cooperação, capacidade organizacional, perseverança e trabalho em equipe;
4. Ampliar os aspectos intelectuais, culturais, sociais, esportivos, recreativos e artísticos.

Da Organização:

A organização da Gincana Estudantil ficará a cargo do DAE, o qual poderá contar com o apoio de outros setores da instituição conforme a necessidade.

Do Cronograma de Atividades da Gincana:

Atividade	Local	Data
Período de Inscrição	Online	11/08/2025 a 18/08/2025
Realização das provas		
Gincana com a Culminância das provas	Quadra esportiva	25/08/2025

Das Inscrições:

Os alunos do 1º ano integrado ao Ensino Médio podem se inscrever em grupos de no mínimo 5 e no máximo de 10 alunos. Apenas alunos matriculados no 1º ano podem participar.

Os grupos podem ser formados por alunos do mesmo curso/turma ou de curso/turma diferentes.

As inscrições serão realizadas por meio do formulário disponível no link abaixo.

<https://forms.gle/CLBuQfbzS2HVhHGU6>

Das Provas:

Provas a serem realizadas antes da gincana e apresentadas no dia		
Prova	Objetivo	Pontuação máxima
1. Fazer um painel em cartolina com o seguinte tema: Como a escola pode ajudar a realizar meus sonhos?	Regras: cada grupo deve fazer um painel respondendo a questão, utilizando frases, imagens e outros recursos visuais.	20 pontos
2. Campanha de arrecadação de livros	Regras: Cada grupo deve arrecadar livros de literatura que serão posteriormente disponibilizados no <i>campus</i> Crato.	1 ponto para cada item
3. Desfile: Uma personalidade jovem inspiradora	Regras: Cada grupo deve pesquisar sobre a vida e a obra de alguma personalidade jovem inspiradora e se caracterizar como esta personagem. Além da caracterização com roupas ou adereços, podem ser incluídos objetos que representem e ilustram a atividade desenvolvida pela pessoa.	20 pontos
4. Desafio do Reels do Protagonista	Regras: Cada grupo grava um vídeo de até 3 minutos, como se fosse um reels, sobre o tema: <u>“Combater o Bullying é um dever de todos”</u> Pode ser em forma de depoimento, música, paródia, encenação, etc.	20 pontos
Provas a serem realizadas no dia da gincana		
5. Quiz do protagonismo	Responder perguntas sobre: Direitos dos adolescentes no ECA, Protagonismo na escola, Exemplos de jovens que fizeram história, Noções de cidadania e participação.	1 ponto para cada resposta correta

6. Caça ao protagonismo	Prova de conhecimento e agilidade do tipo <i>caça ao tesouro com pistas</i> , incentivando o conhecimento sobre jovens que mudaram o mundo.	10 pontos
7. Circuito da liderança	<i>Circuito de provas rápidas e ágeis</i> com o objetivo de estimular cooperação, escuta e liderança em movimento.	20 pontos

Das Penalidades:

Serão aplicadas penalidades às equipes em caso de:

- a) desrespeito entre os integrantes das equipes ou à Comissão Organizadora;
- b) deslealdade e falta de esportividade durante a realização de tarefas;
- c) uso de artifícios para burlar as regras das tarefas e deste Regulamento;
- d) troca comprovada de informações e/ou de ajuda de integrantes pertencentes a equipes diferentes, visando a prejudicar outra(s) equipe(s);
- e) quaisquer outras situações de afronta ao bom senso e às regras de convivência social.

A Comissão Organizadora será responsável por julgar e classificar a natureza da penalidade, que resultará em perda de pontuação ou desclassificação da equipe.

Da comissão julgadora:

A comissão julgadora será formada por 3 servidores docentes e/ou técnico administrativos indicados pela DAE, que avaliarão as equipes na realização das atividades e atribuirão a pontuação determinada.

Do resultado final:

Será considerada campeã a equipe que somar o maior número de pontos ao término de todas as tarefas da Gincana.

A Comissão Organizadora, no encerramento, fica responsável pela divulgação dos resultados e pela entrega da premiação.

Critérios de desempate:

Havendo empate entre as equipes será declarada como equipe vencedora a que tiver maior número de pontos na prova 1. Permanecendo o empate a equipe vencedora será a que tiver maior número de pontos na prova 2, e assim sucessivamente.

Da Premiação:

Ingressos de cinema para todos os integrantes da equipe vencedora.

A data e horário da sessão, bem como o filme a ser assistido serão divulgados posteriormente.

Das disposições gerais:

Os custos das equipes com as demandas relacionadas à participação na Gincana, serão de responsabilidade exclusiva de cada equipe.

As eventuais dúvidas sobre este regularmente ou sobre as provas da gincana poderão ser enviadas para dae.crato@ifce.edu.br